Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»

**МОСКОВСКИЙ ПРИБОРОСТРОИТЕЛЬНЫЙ ТЕХНИКУМ.**

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Квалификация: Программист

ОТЧЕТ

ПО ОБЩЕПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ: МДК 01.01 РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ

Создание геометрии музея

Листов: 8

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил студент  Группы П50-4-21  Игошев Р. В.  «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 года | Проверил преподаватель  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.Ю.Бушин  «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_2024 года |

Москва 2024

Цель работы: При помощи ассета ProBuilder спроектировать здание музея, и настроить камеры.

Для начала следует рассмотреть саму сцену. Иерархия проекта выглядит следующим образом:

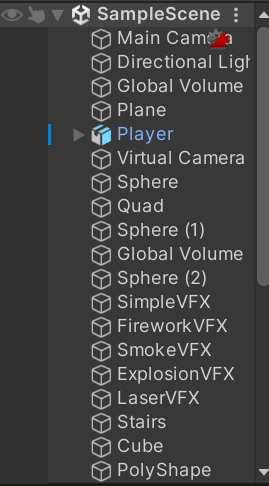


Рисунок 1 – Иерархия проекта

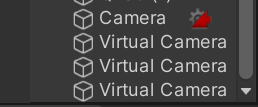


Рисунок 2 – Иерархия камер

Настройки камер видны на изображениях ниже:

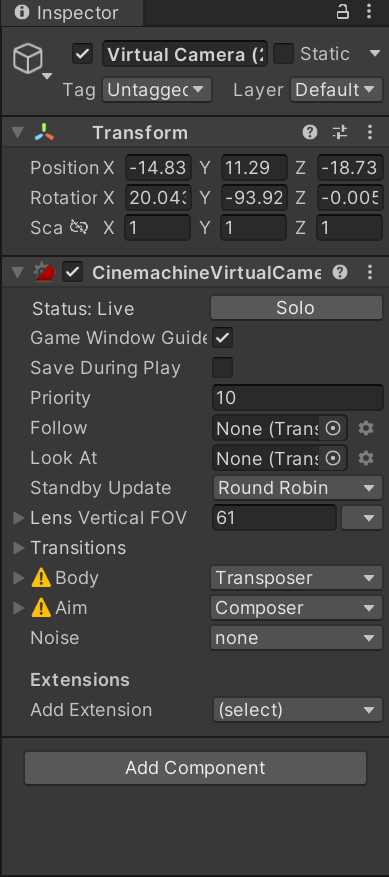


Рисунок 3 – Компоненты и настройки одной из виртуальных камер

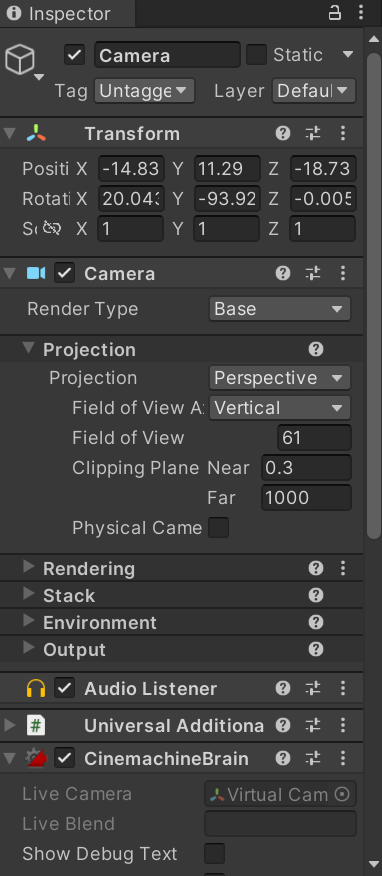


Рисунок 4 – Компоненты и настройки основной камеры

Таймлайн же камеры для плавного отображения выглядит так:

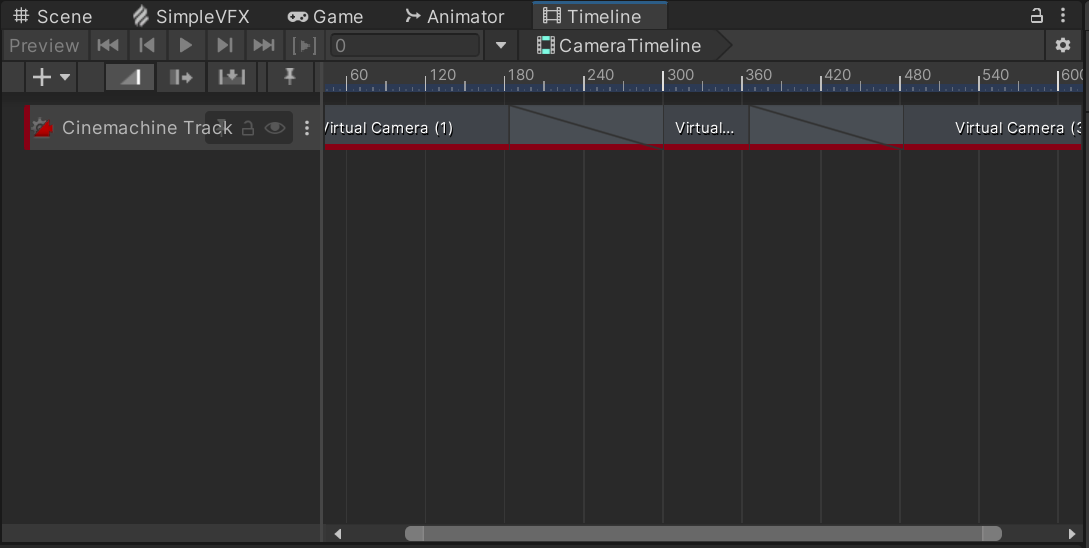


Рисунок 5 – Таймлайн камеры



Рисунок 6 – Свойства таймлайна камеры

Сама конструкция музея была создана с помощью инструментов ProBuilder, включая работу с гранями, вершинами, цветом, и некоторыми заготовленными ассетами.

Результаты работы:



Рисунок 7 – Музей изнутри



Рисунок 8 – Музей от лица камеры

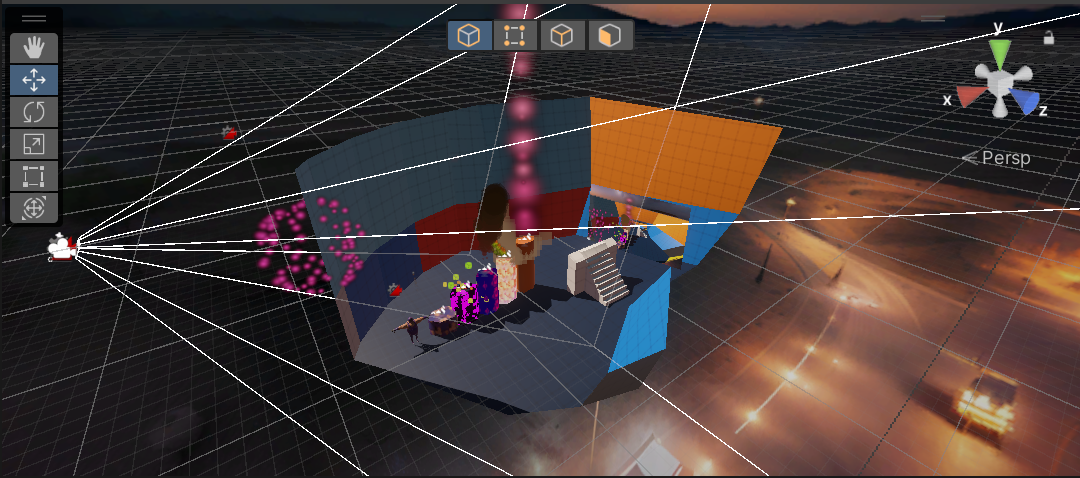


Рисунок 9 – Музей снаружи

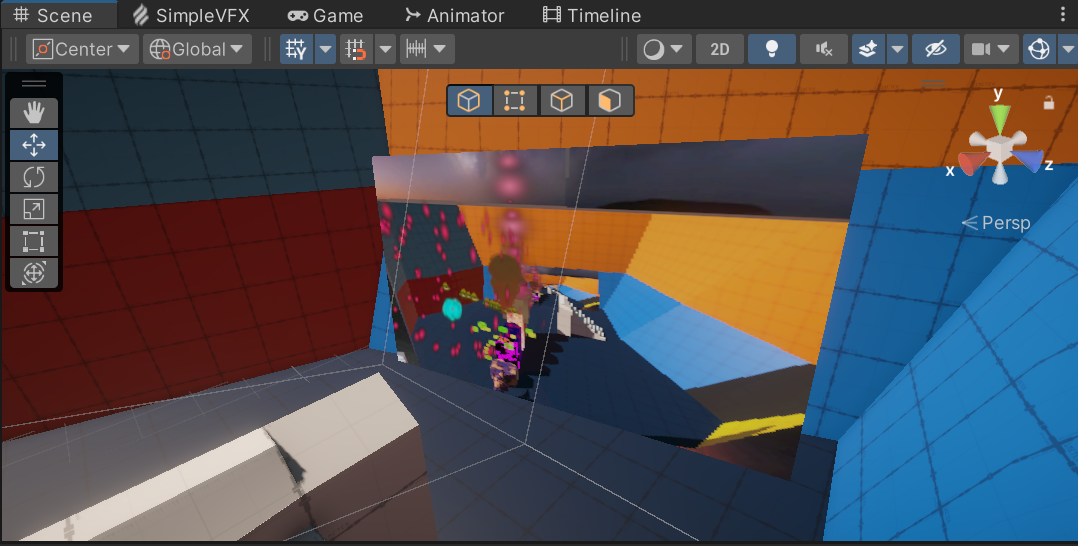


Рисунок 10 – Вывод изображения камеры

Вывод: При помощи ассета ProBuilder было спроектировано здание музея, и настроены камеры.